

**Рабочая программа по курсу**

**«Информация вокруг нас»**

**2 год обучения**

(детское творческое объединение  
«Анимационная студия. Робототехника»,  
руководитель Степанова А.А.)

## Учебный (тематический) план

№ п/п	Содержание темы	Количество часов		
		Всего	Теория	Практика
<b>Блок «Информация вокруг нас»</b>				
<b>1</b>	Разрешите представиться...	29	8	19
<b>2</b>	Сканер	9	2	7
<b>Всего</b>		<b>36</b>	<b>10</b>	<b>26</b>

### Содержание учебного (тематического) плана.

#### Блок «Информация вокруг нас»

##### **Тема 1. Разрешите представиться...**

##### **Тема 1.1. Вводное занятие.**

**Теория.** Техника безопасности. Ознакомление с курсом образовательной программы. Организационные вопросы. Вводный мониторинг умений и навыков обучающихся.

##### **Тема 1.2. Назначение пакета POWERPOINT.**

**Теория.** Изучение возможности программы POWERPOINT.

##### **Тема 1.3. Структура электронной презентации.**

**Практика.** Обзор медиа-технологий.

##### **Тема 1.4. Приемы создания слайда.**

**Теория.** Обзор медиа-технологий.

**Практика.** Приемы создания слайдов. Создание презентаций.

Изучение возможности программы POWERPOINT.

##### **Тема 1.5. Последовательность слайдов. Переходы между слайдами.**

**Теория.** Обзор медиа-технологий.

**Практика.** Приемы создания последовательности слайдов. Переходы между слайдами. Создание презентаций. Изучение возможности программы POWERPOINT.

##### **Тема 1.6. Мультимедийные объекты в презентации.**

**Теория.** Изучение возможности программы POWERPOINT.

**Практика.** Приемы создания мультимедийных объектов в презентации.

**Тема 1.7.** Вставка графических и текстовых объектов.

**Теория.** Изучение возможности программы POWERPOINT.

**Практика.** Вставка графических и текстовых объектов.

**Тема 1.8.** Технология создания анимации.

**Теория.** Изучение возможности программы POWERPOINT.

**Практика.** Технология создания анимации.

**Тема 1.9.** Создание простого мультика.

**Теория.** Создание простого мультика.

**Практика.** Создание простого мультика «Часы», «Привет».

**Тема 2. Сканер.**

**Тема 2.1.** Учимся сканировать.

**Теория.** Принципы работы со сканером.

**Практика.** Учимся сканировать.

**Тема 2.2.** Изменяем сканированный объект в графическом редакторе.

**Теория.** Принципы работы со сканированным объектом в графическом редакторе.

**Практика.** Работа в программах по обработке сканированного объекта.